



## Spielsystem

- Nach 85 min. wird abgeläutet. Nach dem abgeläuteten End wird noch ein letztes End gespielt. (D.h. wird im 6ten End abgeläutet so ist das Spiel nach dem 7ten End zu Ende).
- Die Zuteilung der Rinks erfolgt automatisch durch den Computer.
- In der zweiten Runde ergeben sich die Paarungen aus der Gruppenrangliste.
- In der dritten, vierten und fünften Runde ergeben sich die Paarungen aus der Gesamtrangliste.
- Die Rangliste ergibt sich durch Punkte/Ends/Steine.
- Im Fall, dass sich aufgrund der Rangliste eine bereits gespielte Paarung ein zweites Mal ergeben würde, werden die Teams vertauscht.
- Sollten zwei Mannschaften identische Punkte, Ends und Steine haben wird die Platzierung durch den Computer gelöst.
- Das Spiel 1ter gegen 2ten wird als **Finale** gespielt. D.h. der Sieger dieser Begegnung ist Sieger der VI. Oedtsee Trophy. Der Verlierer bleibt 2ter.
- In der Finalrunde werden 8 Ends gespielt.

Ansonsten wird nach den Regeln der WCF gespielt.

## System of play

- After 85 min. We will ring the bell. After ringing the bell the on-going end will be finished and another one (last one) will be played. (For example: if the bell rings in the 6th end your game will be finished after the 7th end).
- The rink will be chosen automatically by computer.
- In the second round the games are resulted due to the ranking in the group.
- In the third, fourth and fifth round the games are resulted due to the overall ranking.
- All games are evaluated through points, ends and stones.
- If two teams would play against each other a second time, the computer will swap the games automatically.
- If two teams have identical pints, ends and stones the ranking will be automatically chosen by the computer.
- The game 1st against 2nd in the 5<sup>th</sup> round will be played as **final**. That means that the winner of this game will win the VI. Oedtsee Trophy. The loser will finish at the second place.
- The 5<sup>th</sup> round ends after the 8 Ends.

Beside we use the rules of the WCF.